

Videojuegos matemáticos



Taller de Talento Matemático de Navarra
Nafarroako Matematika-Talentu Tailerra

Pamplona, 21 de noviembre 2025

Antes de empezar...

- No soy una institución científica. No voy a hablar de estudios o hechos científicos, sino de mi experiencia y opinión.
- No represento a ninguna compañía de videojuegos, ni me pagan por promocionar sus productos.
- No es una charla de videojuegos en general, sino de aquellos de categoría “**puzzles**”.
- No voy a hablar de las matemáticas **tras** los juegos (programación, álgebra matricial, simulaciones físicas, etc), sino de las que hay **dentro** de ellos, y qué se puede aprender con ellas.

Pros y contras

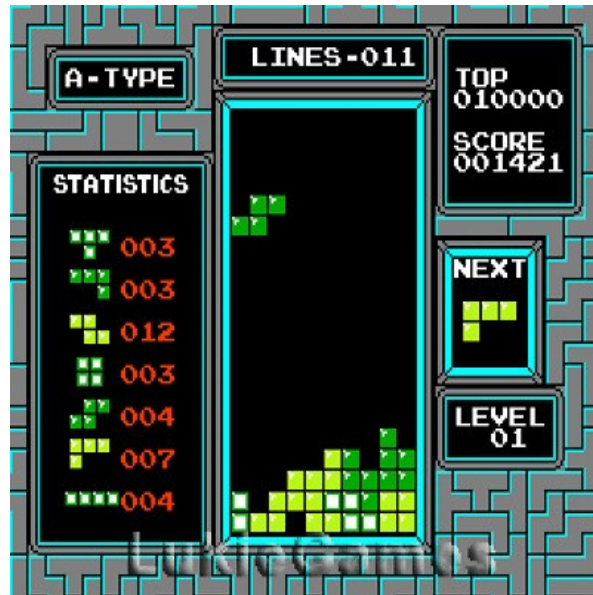
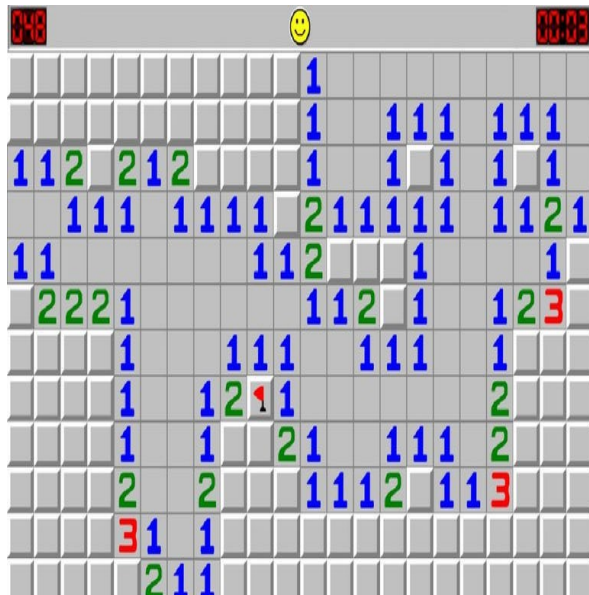
PROS

- Adaptación a la plataforma (libros, novelas, películas, TV, Youtube...)
- Inmersión: tú eres el protagonista
- Belleza artística y visual
- Geometrías y físicas imposibles
- Dificultad variable y progresiva
- Satisfacción personal

CONTRAS

- Fácilmente adictivos
- Competitividad negativa
- Sistemas de recompensa
- Pérdida del sentido temporal
- Soledad (a veces)
- Necesidad de saber inglés
- Frustración

Algunos clásicos



[The Witness Trailer](#)

THE WITNESS



Cómo funcionan los puzzles



¿Cuáles son las reglas de los puzzles? Blanco y negro



Solución



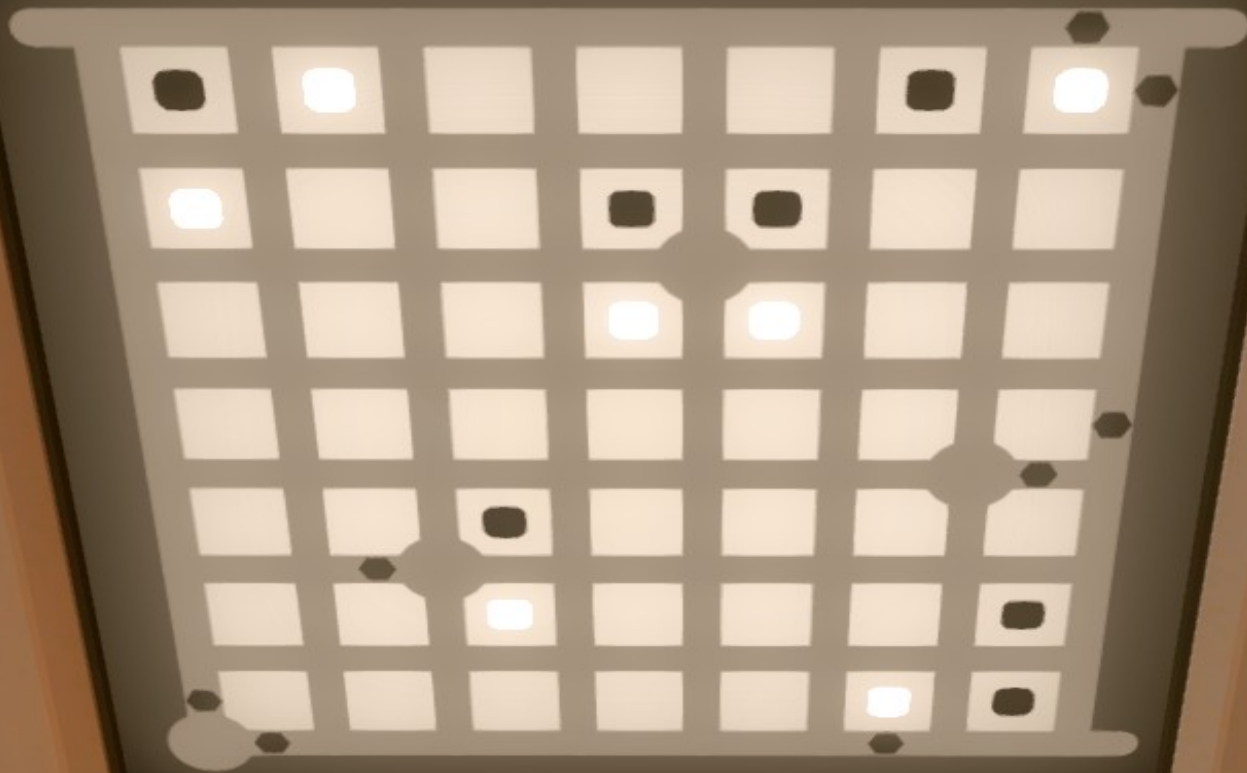
Otra regla distinta: Puntos



Solución



¿Qué hemos aprendido?

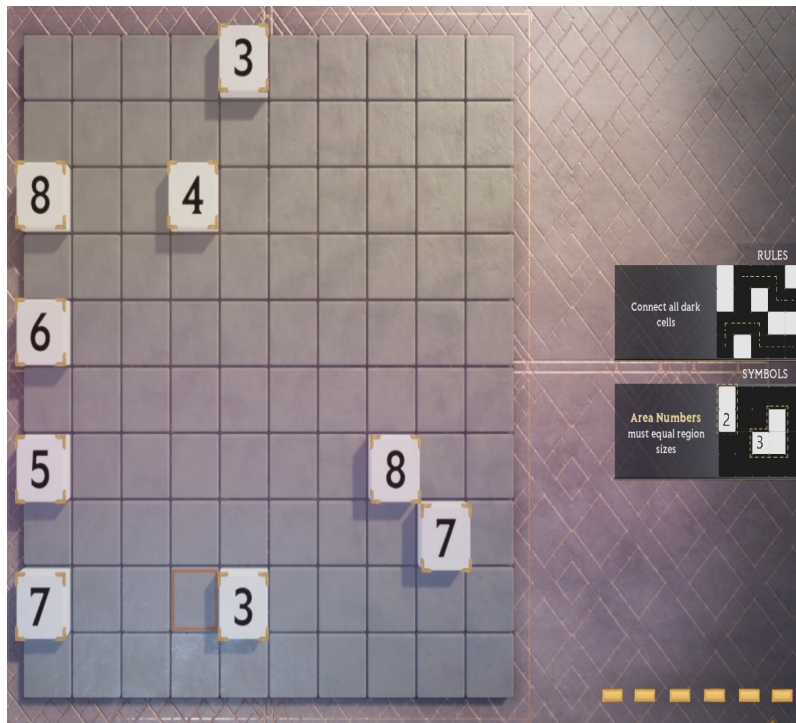


ISLANDS OF INSIGHT

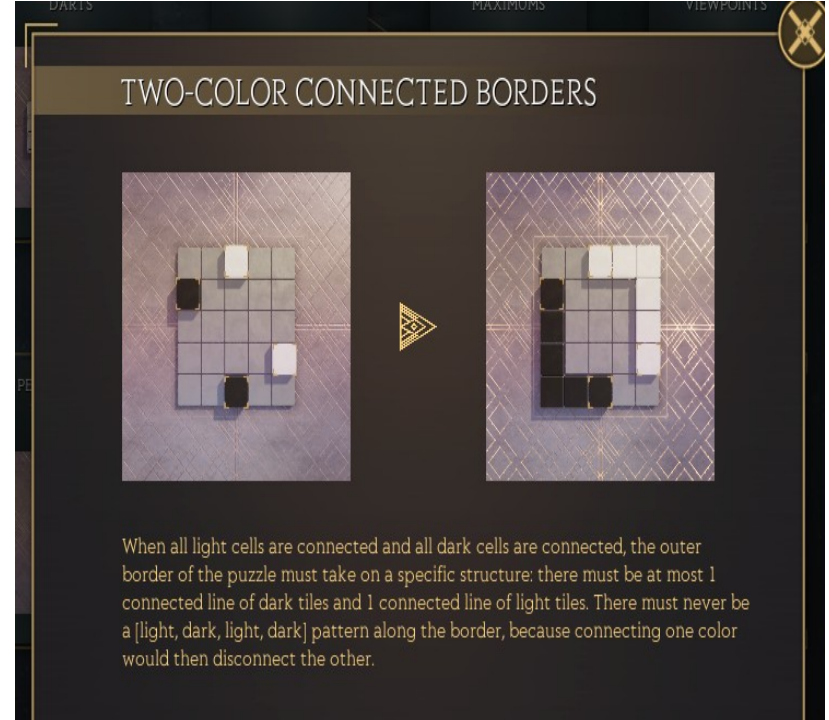
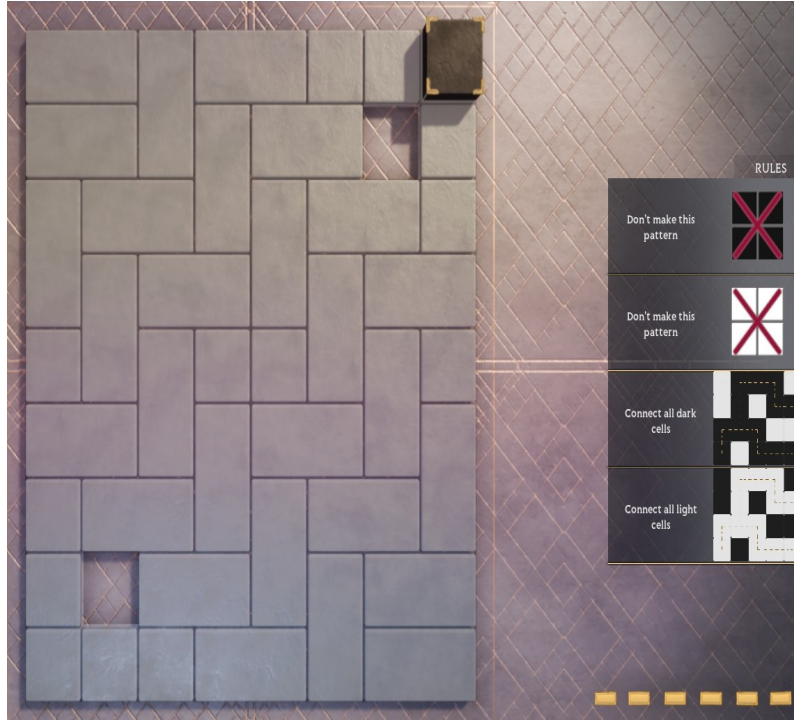
[Islands of Insight Trailer](#)



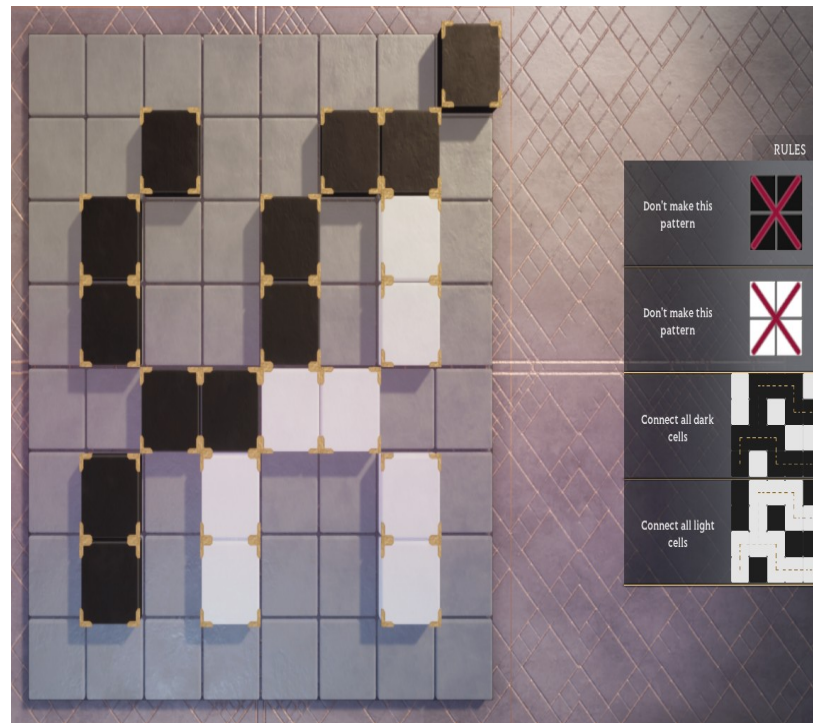
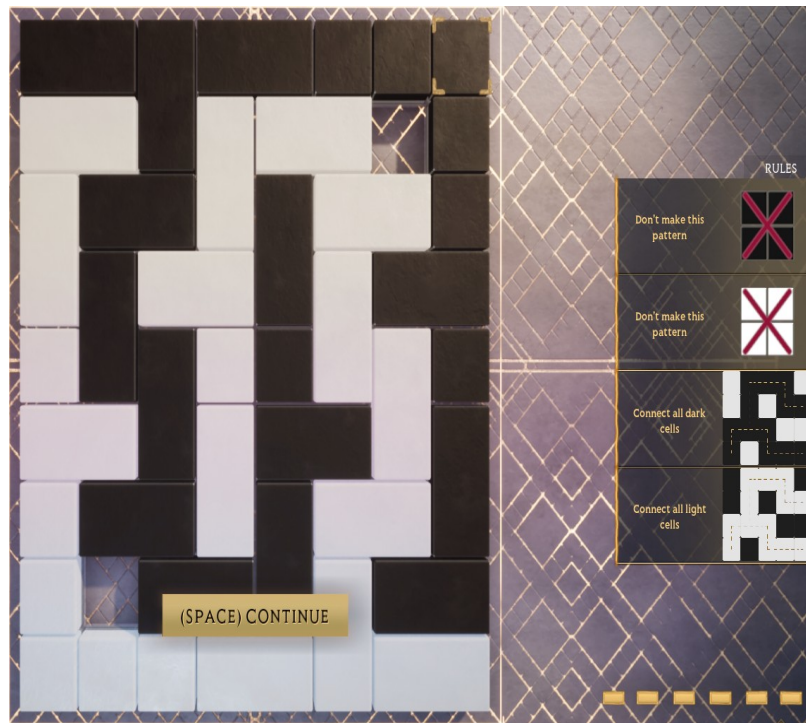
Cómo funcionan los puzzles



Insight = visión, descubrimiento, revelación



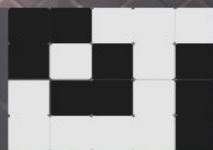
Solución





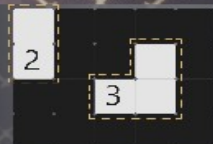
RULES

All dark regions
have area 3



SYMBOLS

Area Numbers
must equal region
sizes



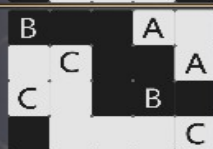
Viewpoint
Numbers count
visible cells in the
four directions



Areas containing
this symbol must be
Symmetrical



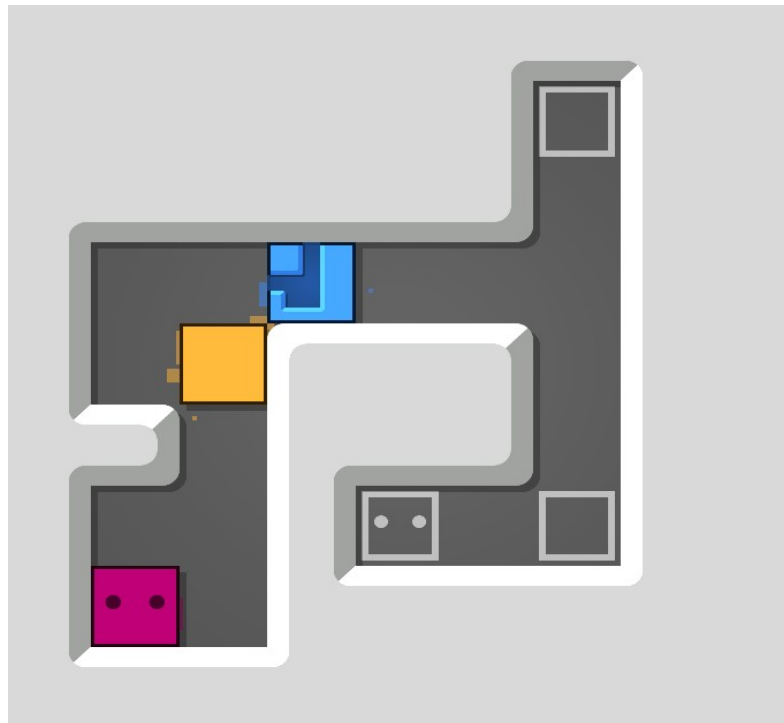
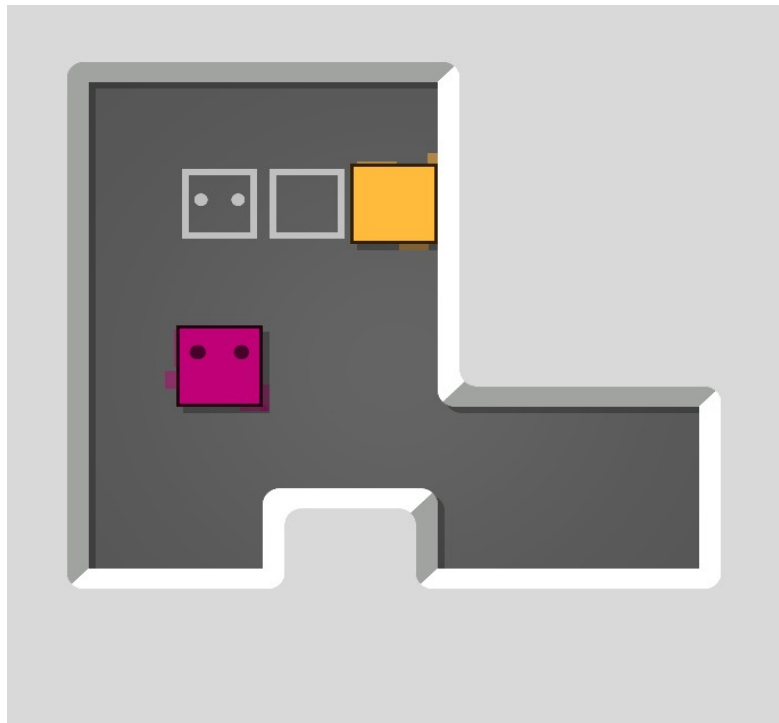
Letters must be
sorted into one
type per area



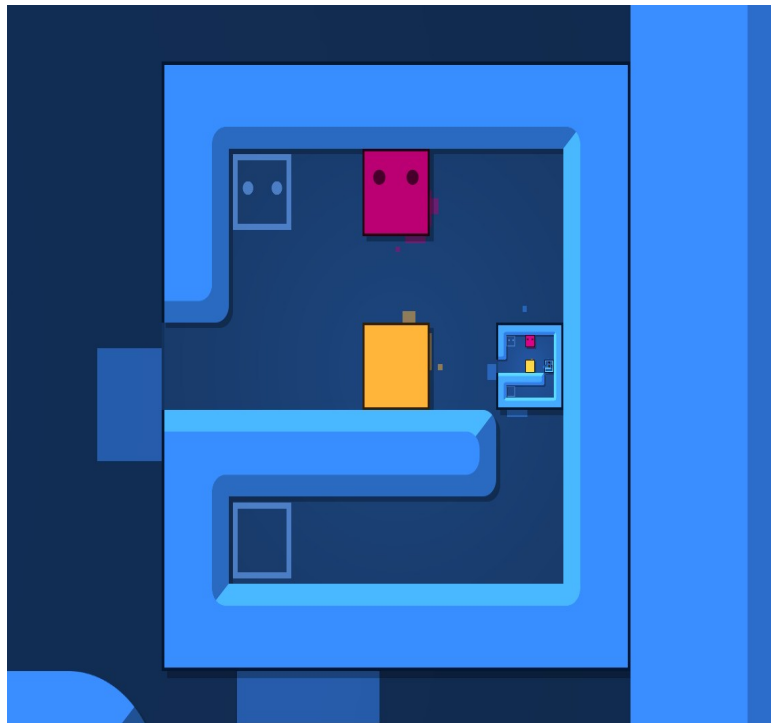
[Patrick's Parabox Trailer](#)

PATRICK'S PARABOX

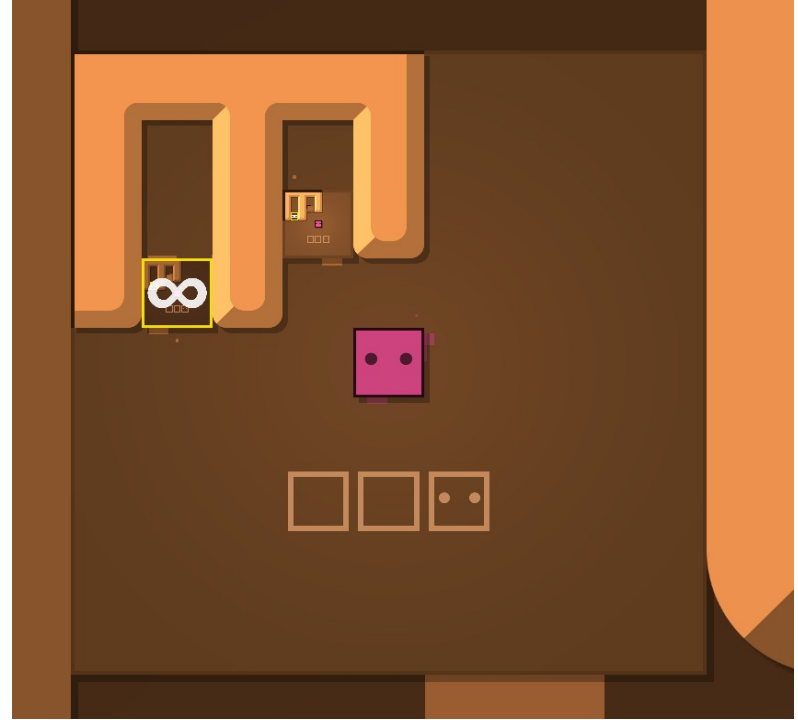
Movimiento de cajas, y cajas dentro de cajas



Boxinception (cajas dentro de sí mismas)



¿Infinito?

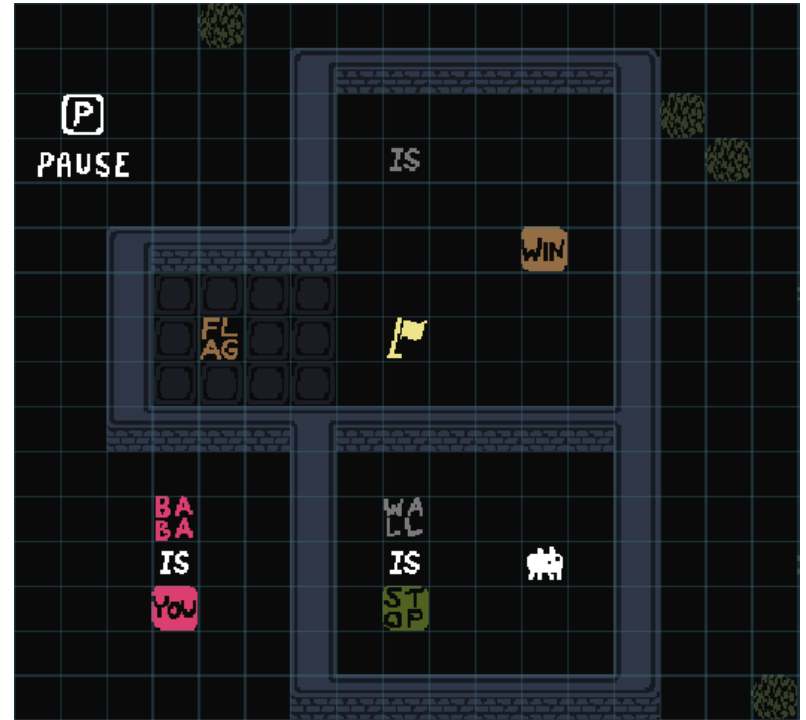
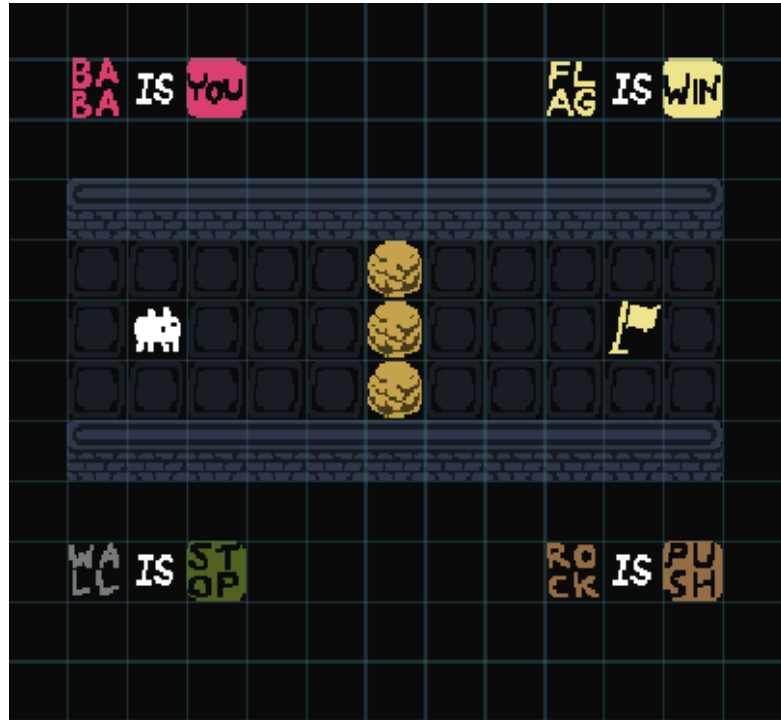


[Baba is you Trailer](#)

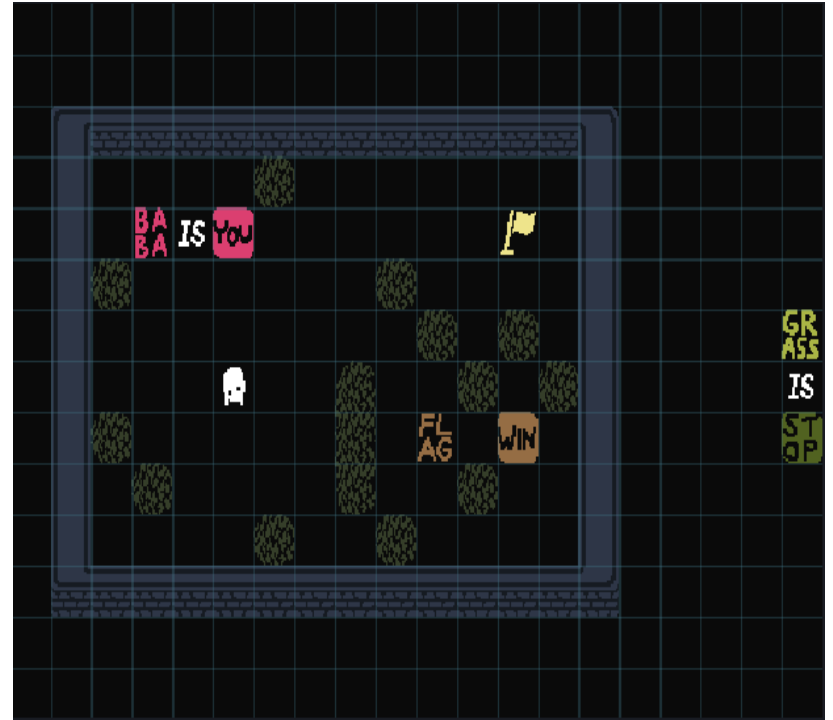
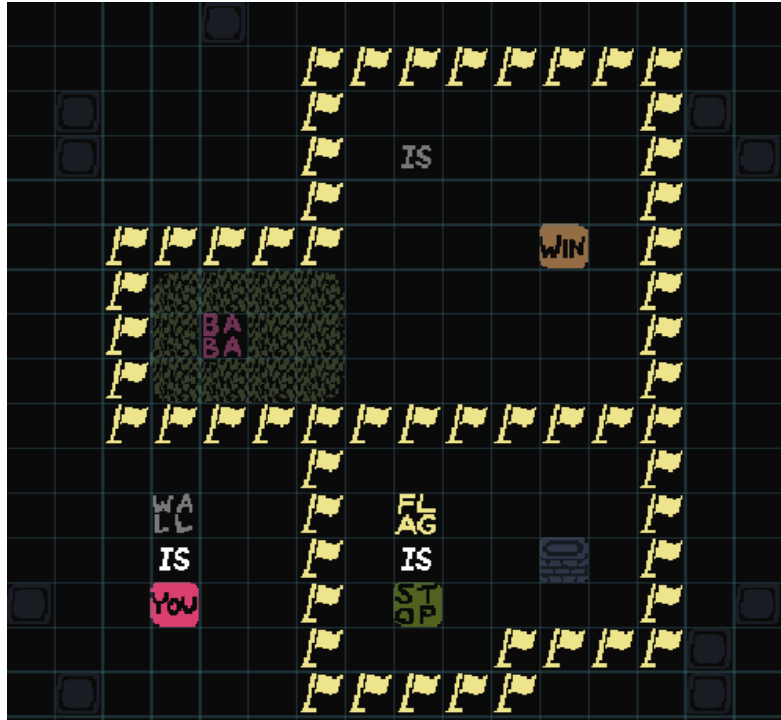
BABA IS YOU



Las reglas del juego



del reglas juego Las



Poema

ROSE IS RED
VIOLET IS BLUE
FLAG IS WIN
BABA IS YOU

WALL IS STOP



Imágenes web

[Buscaminas](#)

[Tetris](#)

[Pokemon Ice Gym](#)

[The Witness](#)

[Islands of Insight](#)

[Patrick's Parabox](#)

[Baba is you](#)

El resto de imágenes son capturas de pantalla propias.

¡Muchas gracias por asistir!



¿Preguntas, sugerencias, recomendaciones?